

## ¿Qué es ser Misionero Programador Adventista?

Así como los adventistas profesionales de la salud dedican su talento en brigadas médicas; los programadores adventistas dedican su talento de programación para el avance de la obra de Dios, en la rama de la tecnología.

"La luz del Evangelio que irradia de la cruz de Cristo condena el egoísmo y estimula la generosidad y la benevolencia. No debería ser causa de quejas el hecho de que se nos dirigen cada vez más invitaciones a dar. En su divina providencia Dios llama a su pueblo a salir de su esfera de acción limitada para emprender cosas mayores. Se nos exige un esfuerzo ilimitado en un tiempo como éste, cuando las tinieblas morales cubren el mundo." (Joyas de los Testimonios 3, Página 402)

### ¿Cómo podemos ofrendar nuestros talentos de programación?

1. Participando de proyectos ya existentes (con código)
2. Participando en proyectos nuevos (sin código)

### ¿Cómo podemos participar en proyectos ya existentes?

- Implementando características y diseños pendientes a los proyectos
- Refactorizando el código existente (mejorándolo)
- Implementando desde 0, manteniendo la lógica del proyecto

### ¿Cómo podemos participar en proyectos nuevos?

- Ayudar a documentar la lógica de los proyectos ya propuestos
- Implementando desde 0, manteniendo la lógica del proyecto
- Proponiendo sus proyectos

### Lista de Proyectos con código ya existente

- Creed en sus profetas  
Código en: iOS nativo (Objective-C), android nativo  
Pendientes:
  - iOS: mejorar interfaz gráfica, manejo de memoria
  - Android: implementar la edición de imágenes como en iOS, mejorar interfaz gráfica

<https://github.com/UnionMexicanaDelNorte/Believe-his-prophets>

- Memorama 28 creencias  
Código en: Unity c#  
Pendientes:
  - Mejorar experiencia de usuario

<https://github.com/UnionMexicanaDelNorte/memoramacreencias>

- Quiero Vivir Sano  
Código en: iOS nativo (Objective-C), Android nativo  
Pendientes:
  - El proyecto está a un 30%

<https://github.com/UnionMexicanaDelNorte/QuieroVivirSano>

- Jesús, la Gran Esperanza  
Código en: iOS nativo (Objective-C)  
Pendientes:
  - Mantenimiento al código en iOS
  - Implementación en Android

<https://github.com/UnionMexicanaDelNorte/Jes-s-la-Gran-Esperanza>

- Social Adventist  
Características:
  - Proyecto de un Hermano de Coahuila  
Pendientes:
  - Los gestionaríamos con él

<http://www.socialadventist.com/>

- Sordos
  - iOS: añadir cambios menores, direcciones de iglesias, mas videos, corregir bugs
  - Android: implementar desde 0

<https://github.com/UnionMexicanaDelNorte/Sordos>

### **Lista de proyectos nuevos**

- Encuentre una iglesia
  - Se proveerá los requerimientos, diseño y los puntos GPS
- Libro del año (Historia de la redención)
  - Se proveerá los requerimientos, diseño y el libro en el formato digital requerido
- Pregúntale a la Biblia
  - Se proveerán los requerimientos y el diseño
- Jesús, la Gran Esperanza (Web)
  - Se proveerán los requerimientos y el diseño

### **Lista de proyectos que ustedes propongan**

- Proyectos con Unity para Ministerio Infantil y del Adolescente
  - Se proveerá Assets del Unity Store

- Proyectos que ustedes propongan basados en los programas de la iglesia (Esc. sabática, 40 madrugadas, matutinas, clubes JA, etc)
- Proyectos que ustedes propongan en cumplimiento de la misión

### **Dinamica a seguir**

1. Contestar el cuestionario: [https://docs.google.com/a/unav.edu.mx/forms/d/1GixDJHBxr-ddCKa\\_jzUPyHECzcd8uw4vcGMGpP8duQc/viewform](https://docs.google.com/a/unav.edu.mx/forms/d/1GixDJHBxr-ddCKa_jzUPyHECzcd8uw4vcGMGpP8duQc/viewform)
2. Haremos videoconferencias por grupos, según la afinidad del proyecto elegido.
3. Trabajaremos en branches con github, y haremos commit a trunk.